

Rassezuchtverein für Hovawart-Hunde e.V.

Erster Zuchtbuch führender Verein für diese Rasse im VDH
Mitglied der internationalen Hovawart-Föderation (IHf)



Jugendbeurteilung

Ort, Datum **Wismar JB/ZTP, 17.03.2013**

Hundenname **CARA VOM BAGALUTENHOF** Zb-Nr. **35270-11**
 Geschlecht **H** Wurftag **31.07.2011** Farbe **S** Chip-Nr. **982000168852814**
 Besitzer **Meike Laudien** Mitglied-Nr. **12199** Landesgruppe **Oldenburg-Niedersachsen**
 Adresse **Königsberger Str. 4, D 26736-Krummhörn**
 Körmeister **G.Langheim / K.Wesche** Unterschrift Körmeister

WESENSÜBERPRÜFUNG

1. Verhalten bei der Erscheinungsbild-Überprüfung

1.1	widersetzt sich, warnt	1.1
1.2	widersetzt sich, beruhigt sich	1.2
1.3	unbefangen	1.3
1.4	gleichgültig	1.4
1.5	weicht aus, friedlich	1.5
1.6	weicht aus, beeindruckt	1.6
1.7	weicht aus, stark beeindruckt	1.7

k	z	g	nz
X			

2. Spielverhalten in verschiedenen Situationen

2. A Hundeführer spielt mit dem Hund

2a 1	spielt, kontert stark, meidet Körperkontakt	2a 1
2a 2	spielt ausgeprägt, guter Kontakt zum Hundeführer	2a 2
2a 3	spielt vorsichtig, weicht Hundeführer aus	2a 3
2a 4	spielt wenig, zeigt kaum Interesse	2a 4
2a 5	spielt allein	2a 5
2a 6	beschäftigt sich anderweitig	2a 6
2a 7	spielt nicht, weicht aus	2a 7

++	+	0	-
X			

2. B Hundeführer wirft Spielgegenstand in abgegrenzten Bereich

2b 1	Hund holt Spielgegenstand direkt	2b 1
2b 2	Hund weicht kurz aus und holt dann Spielgegenstand direkt	2b 2
2b 3	sucht länger im abgegrenzten Bereich, holt Spielgegenstand	2b 3
2b 4	holt Spielgegenstand nicht direkt	2b 4
2b 5	umkreist abgegrenzten Bereich länger, holt Spielgegenstand	2b 5
2b 6	sucht im abgegrenzten Bereich, findet/holt Spielgegenstand nicht	2b 6
2b 7	zeigt Interesse, meidet abgegrenzten Bereich	2b 7
2b 8	beschäftigt sich anderweitig	2b 8
2b 9	zeigt keine Aktivität	2b 9

++	+	0	-
X			

2. C Verhalten beim Spielen mit Hundeführer und Helfer

2c 1	spielt, kontert stark, meidet Körperkontakt	2c 1
2c 2	spielt ausgeprägt, guter Kontakt zum Helfer	2c 2
2c 3	spielt vorsichtig, weicht Helfer aus	2c 3
2c 4	spielt wenig, zeigt kaum Interesse	2c 4
2c 5	beschäftigt sich anderweitig	2c 5
2c 6	spielt nicht, weicht aus	2c 6

++	+	0	-
X			

Folgende Bewertung ergibt sich zusammengefasst aus den Pos. 2A – 2C

k	z	g	nz
X			

Bewertungsmatrix für Punkt 2 (A-C):

1. k = mindestens 2x ++, 1x +
2. z = alle restlichen Kombinationen, die nicht unter k, g und nz fallen
3. g = ab 2x 0 und 1x -
4. nz = 2x -